

JUGADAS OUTLAST ZONE

Puedes cambiar cartas con cualquier jugador del modo que quieras, con total libertad. Ambos jugadores deben estar de acuerdo en el cambio antes de hacerlo. No está permitido robar cartas. Las cartas representan todo tipo de objetos y acciones con los que interactuar en el juego. Los actores y personajes de la organización os pedirán cosas concretas a cambio de información, ellos no regatean. Tienen un precio fijo para cada prueba, así que no perdáis el tiempo regateando.

PAREJA



2 CARTAS COMUNES → 1 CARTA COMÚN
Puedes cambiar dos cartas por una del mismo tipo a cualquier personaje del juego.

DOBLE PAREJA



2 PAREJAS CARTAS COMUNES → 1 CARTA RARA
Puedes cambiar dos parejas de cartas de tipo COMÚN por una carta de tipo RARA a cualquier personaje del juego, a la elección del personaje.



2 PAREJAS CARTAS RARAS → 1 CARTA ÉPICA
Puedes cambiar dos parejas de cartas de tipo RARAS por una carta de tipo ÉPICA a cualquier personaje del juego, a la elección del personaje.

TRÍO



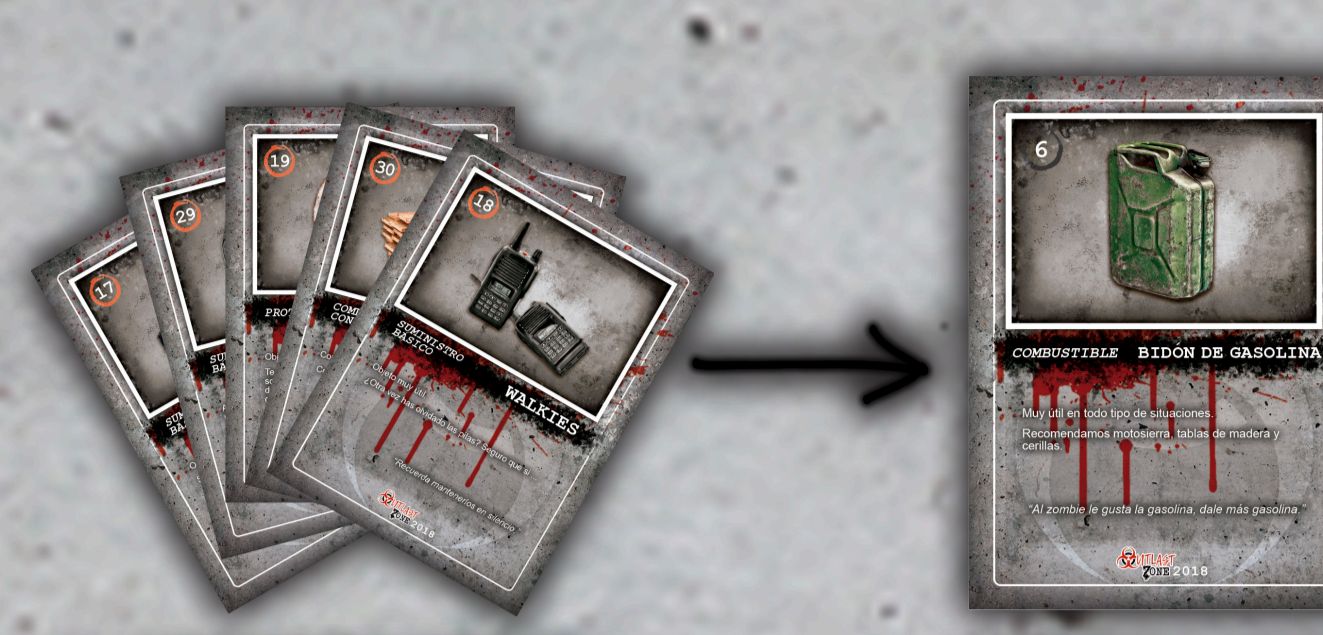
3 CARTAS IGUALES MISMO TIPO → 2 CARTAS IGUALES MISMO TIPO
Puedes cambiar tres cartas iguales y del mismo tipo, por dos diferentes del mismo tipo que tenga el mismo personaje del juego.

ESCALERA



5 CARTAS COMUNES CONSECUTIVAS → 1 CARTA RARA
Escala de cartas de tipo COMÚN, 5 cartas de números consecutivos por una carta de tipo RARA al azar.

COLOR



5 CARTAS COMUNES DIFERENTES → 1 CARTA RARA

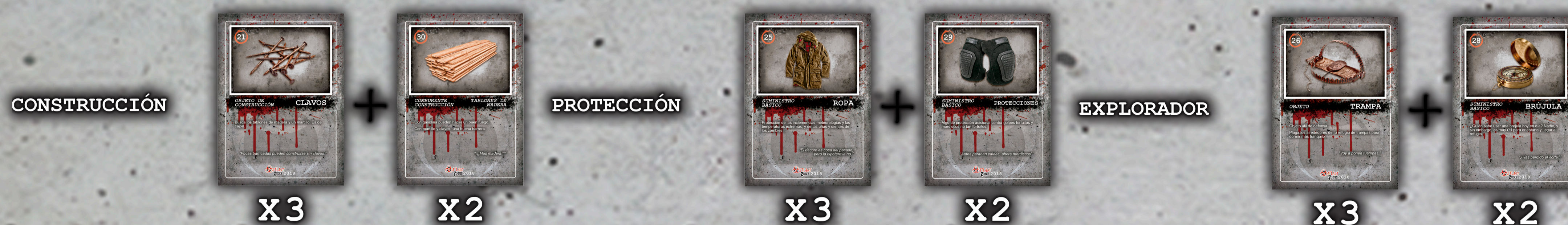


5 CARTAS RARAS DIFERENTES → 1 CARTA ÉPICA
5 cartas diferentes del mismo tipo diferentes por una carta de tipo superior a cualquier personaje del juego, a tu elección.

FULL

COMUNES

Consigues un empleo y puedes entrar y salir del refugio mientras conserves estas cartas en tu poder por tiempo limitado. (Necesitas esta combinación para poder entrar a canjear en el refugio, sin ellas solo puedes cambiar fuera de él)



CONSTRUCCIÓN

X3

X2

PROTECCIÓN

EXPLORADOR

X3

X2

COCINERO

X3

X2

INTENDENTE

X3

X2

RARAS

Consigues convertirte en alguien esencial para el refugio, puedes quedarte en el tiempo que quieras mientras conserves las cartas en tu poder.



MÉDICO

X3

X2

GUERRERO

X3

X2

PIRÓMANO

X3

X2

ESPÍA

X3

X2

ÉPICAS

Consigues ser un líder del refugio en tu zona, y eres ganador del juego si te las quedas. Cualquier combinación de tres y dos cartas iguales. Las puedes canjear en el refugio por una entrada para tu próximo evento OUTLAST ZONE.



CONQUISTADOR

X3

X2

PÓKER



4 CARTAS COMUNES IGUALES → 1 CARTA ÉPICA
4 cartas iguales de tipo COMÚN: las puedes canjear en el refugio por una carta de tipo ÉPICA a tu elección.

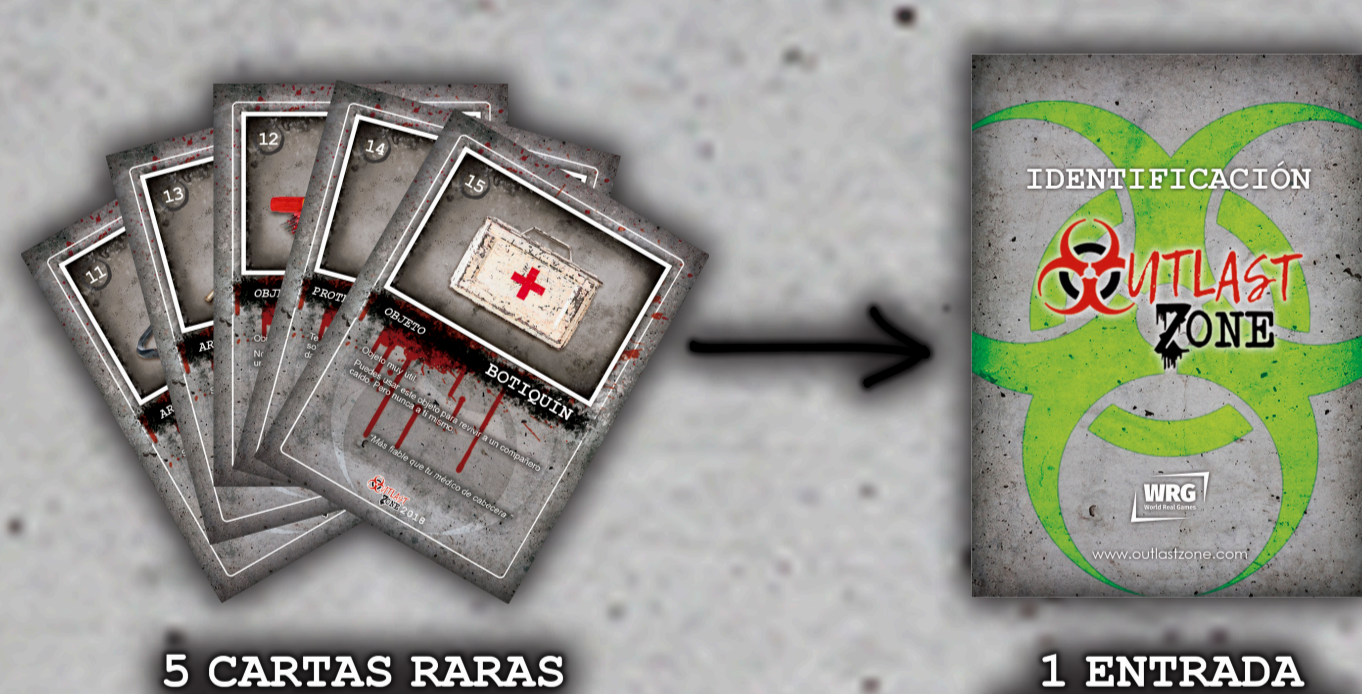


4 CARTAS RARAS IGUALES → 1 PACK DE SUMINISTROS
4 cartas iguales de tipo RARAS: las puedes canjear en el refugio por un nuevo pack de suministros.



4 CARTAS ÉPICAS IGUALES → 1 ENTRADA OUTLAST ZONE
4 cartas iguales de tipo ÉPICA: las puedes canjear en el refugio por una entrada para tu próximo evento OUTLAST ZONE.

ESCALERA DE COLOR



5 CARTAS RARAS CONSECUTIVAS → 1 ENTRADA OUTLAST ZONE
Escala de cartas tipo RARA. Puedes cambiar 5 cartas RARAS de números consecutivos por una entrada para tu próximo evento OUTLAST ZONE.

ESCALERA REAL



5 CARTAS ÉPICAS CONSECUTIVAS → 1 ENTRADA OUTLAST ZONE + 1 PACK DE SUMINISTROS
Escala de cartas de tipo ÉPICA (consigues ser un líder del refugio en tu zona, y eres ganador del juego si te las quedas). La puedes canjear en el refugio por una entrada para tu próximo evento OUTLAST ZONE y un pack extra de suministros.

JUGADAS ESPECIALES

Son jugadas de cartas que, aunque no formen una jugada de poker, forman un buen kit de supervivencia que te da acceso al refugio una vez durante el tiempo que quieras, entregando la jugada a cambio.

Si logras juntar las tres a la vez, las 15 cartas, tendrás la jugada "Equipo de amigos supervivientes". Puedes canjear en el refugio esta jugada por una CARTA DE INMUNIDAD para todo el juego. Los zombies no podrán hacerte nada, tus amigos te protegen siempre y estarán ahí para cuidarte en todo momento.

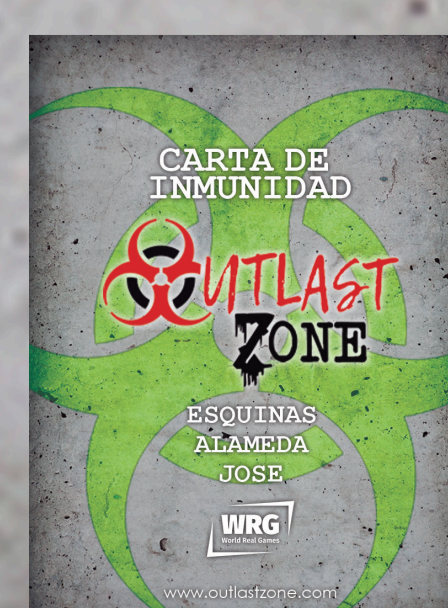
ESQUINAS



ALAMEDA



JOSE



CARTA DE INMUNIDAD